

IFCPF

뇌성마비장애인축구

Competition Rules

대회규정

2022

Introduction

This document states the IFCPF Competition Rules which are applicable in all IFCPF sanctioned tournaments for CP Football. The IFCPF Competition Rules should be read in conjunction with the current issue of the IFCPF

Modifications to the Laws of the Game.

All matches must be played in accordance with the current IFCPF

Modifications to the Laws of the Game which are available at www.ifcpf.com

For further guidance please visit www.ifcpf.com

or contact the International Federation of CP Football info@ifcpf.com

소개

이 문서에는 뇌성마비장애인축구에 대한 모든 IFCPF 공인 대회에 적용되는 대회 규정이 나와 있다.

IFCPF 대회 규정은 경기 규칙에 대한 수정된 IFCPF 최신평과 함께 읽어야 한다.

모든 경기는 www.ifcpf.com에서 제공되는 경기 규칙에 대한 현재 IFCPF 수정본에 따라 진행되어야 한다.

추가 지침은 www.ifcpf.com을 참조하거나 국제CP축구연맹 info@ifcpf.com에 문의하십시오.

Women's CP Football

CP Football is the name of our sport, therefore Women's CP Football refers specifically to the format played with further modifications for the development of the game for women players. IFCPF have chosen to implement modifications to the CP Football sport rules with the aim to grow women's participation, with the ultimate objective that all CP Football players will play to the same sport rules.

Please note that all additional modifications for the development of Women's CP Football are underlined and marked in blue.

여성 뇌성마비장애인축구

뇌성마비장애인축구는 스포츠의 이름이므로 여성뇌성마비장애인축구는 여성들의 경기를 위한 개발을 위해 구체적으로 형식을 추가 수정을 했다. IFCPF는 여성의 성장을 목표로 뇌성마비장애인축구 스포츠 규칙에 대한 수정을 구현하기로 결정 모든 뇌성마비장애인축구 선수가 동일한 스포츠 규칙에 따라 플레이하는 것이 궁극적인 목표이다.

여성의 뇌성마비장애인축구의 발전을 위한 모든 추가 수정 사항은 다음과 같다. 파란색 밑줄로 표시한다.

01 Participating Members

Teams:

- All competing countries must be members of IFCPF in good standing, including up-to-date membership paid in full and any other outstanding payments.
- Only one team shall be permitted from any country to participate in any competition.
- All competing countries must have paid the Competition Entry Fee and other associated costs of entering the tournament in full prior to the first day of competition.

01 참가 회원

팀:

- 모든 대회참가국은 회원비를 납부한 IFCPF의 회원이어야 합니다.
- 어떤 국가에서든 대회에 참가할 수 있는 팀은 오직 한 팀이어야 한다.
- 모든 대회참가국은 토너먼트에 참가하기 위한 대회 참가비 및 기타 관련 비용을 대회 첫날 이전에 지불해야합니다.

02 Replacement

If any member withdraws or is excluded from the competition, IFCPF shall decide on the matter at its sole discretion.

02 대체

회원이 대회에서 탈퇴하거나 제외되는 경우 IFCPF는 단독 재량으로 문제를 결정합니다.

03 Eligibility of Players

Age:

- Players must be 15 years of age on 1st January in the tournament year.

Under 19 Competition:

- In Under 19 competition players must be 14 years of age on 1st January in the competition year and under 19 years of age on 1st January in the competition year.
- In Under 19 competition a team can enter three players under 21 years of age on 1st January in the competition year.
- During Under 19 competition, teams are only permitted to field a maximum of two(2) over-aged players at one time. If an over-aged player is dismissed, it is not allowed to replace the player with another over-aged player.

Mixed Gender:

- To support the development of CP Football opportunities for female players, mixed gender participation is allowed in all IFCPF sanctioned competition at

Participation and Development level.

At World and Regional level (Paralympic Games, World Championships, World Cup and Regional Championships) all competition shall be separate for male and female players. The same rules also apply for Under 19 competition.

Athlete Nationality Policy:

Please see IFCPF Athlete Nationality Policy, available at www.ifcpf.com

Women's CP Football

Players must be 14 years of age on 1st January in the tournament year.

03 선수 자격

나이:

- 대회 연도 1월 1일에 15세가 되어야합니다.

19세 미만 대회:

- 19세 미만 선수는 대회가 열리는 해 1월 1일에 14세이상 19세 미만이어야 합니다.
- 19세 미만 대회에서 팀은 1월 1일 기준 21세 미만 선수 3명을 대회에 참가시킬 수 있습니다.
- 19세 미만 대회 중 팀은 9세 이상 선수를 최대 2명까지만 출전 할 수 있습니다. 19세 이상 선수는 한 번에 한 명만 출전 가능합니다. 19세 이상 선수가 퇴장되면, 그선수를 다른 19세 이상 선수와 교체 할 수 없습니다.

성별:

- 여성 선수에게 뇌성마비장애인축구 기회를 지원하기 위해 모든 IFCPF 공인 대회의 참여 및 개발 단계에서 남녀 성별 모두 참여될 수 있습니다.
- 세계 및 지역 수준 (패럴림픽, 세계 선수권대회, 월드컵 및 지역 선수권대회)에서 모든 대회는 남녀 선수들을 분리해야합니다. 19세 미만 경기에도 동일한 규칙이 적용됩니다.

선수국적정책: www.ifcpf.com에서 IFCPF 선수 국적 정책을 참조하십시오.

여성 뇌성마비장애인축구

선수는 대회 연도의 1월1일에 14세이상이어야 합니다.

04 Classification

As a signatory of the International Paralympic Committee's (IPC) Athlete Classification Code, the IFCPF Classification Rules are adopted and implemented in accordance with our responsibilities under the IPC Code, and in furtherance of IFCPF's continuing efforts to minimise the impact of impairment on sport performance.

Players must have an eligible impairment and meet the respective Minimum Impairment Criteria (MIC) to be eligible for CP Football competition, in accordance with the current IFCPF Classification Rules and Regulations.

- Each team must field at least one (1) class FT1 player on the field of play at all times during a match, or the team will play with one (1) less player.
- Each team may have a maximum of one (1) class FT3 player on the field of play at all times during a match.
- If the class FT3 player is dismissed, it is not allowed to replace a player in the field of play for a class FT3 player.
- The 4th official (where appointed) shall make checks during substitutions that each team meets the criteria above. Final and full responsibility is, however, on the team management to ensure this rule is fully adhered to at all times.

For the latest version of the IFCPF Classification Rules, visit www.ifcpf.com/aboutclassification.

04 등급분류

국제패럴림픽위원회(IPC)의 선수 등급분류 규정에 서명한 IFCPF 등급분류 규칙은 IPC규정에 따른 우리의 책임에 따라 스포츠 성과에 대한 손상의 영향을 최소화하기 위한 지속적인 노력을 촉진하기 위해 채택 및 시행됩니다.

선수는 현재의 IFCPF 등급 규칙 및 규정에 따라 자격이 되는 장애가 있고 최소 장애 기준(MIC)을 충족해야 뇌성마비장애인축구 경기에 출전 할 수 있습니다.

- 각 팀은 경기 도중 경기장에 항상 최소한 1명의 FT1 선수를 출전시켜야하며, 그렇지 않은 경우 팀은 1명 적은 선수로 경기를 해야 합니다.
- 각 팀은 경기 중에 경기장에서 항상 최대 1명의 FT3 선수를 보유 할 수 있습니다.
- FT3 선수가 퇴장되면, 필드에서 FT3 선수로 교체 할 수 없습니다.
- 제 4부심은 각 팀이 위의 기준을 충족시키는지 교체하는 동안 점검을 해야 합니다. 그러나 이 룰이 항상 준수되도록 확인하는 책임은 팀에게 있습니다.

IFCPF 등급분류 규칙의 최신버전은 www.ifcpf.com/aboutclassification.

※ 국내대회 의무 등급은 별도 시까지 기존 5,6급=FT1, 기존 7급=FT2, 기존 8급=FT3으로 하며, IFCPF에서 확인이 된 선수는 IFCPF등급으로 한다.

05 Competition Entry

- At all IFCPF sanctioned tournaments, the tournament officially begins on the first day of classification. All teams must arrive by the 1st day of the tournament, unless officially communicated by IFCPF.
- Each participating member shall be responsible for applying for any required visas in good time from the consulate or embassy of the host country; if necessary, the assistance of the Local Organising Committee (LOC) and IFCPF is to be sought as early as possible.

Pre-Competition:

- Countries must submit a Medical Diagnostics Form (MDF) to IFCPF (Annex 2 of the IFCPF Classification Rules and Regulations), upon completing the registration of an Athlete. The MDF must be received eight (8) weeks prior to the beginning of the Athlete's first international classification, that is, players with New (N) status or those in Review (R) or Review with Fixed Date (RFD) that did not provide the MDF in previous competitions.
- Four (4) weeks before the start of an IFCPF sanctioned international tournament, countries must provide a 'Final List', with a maximum of 14 players. These players must be chosen from the Long List previously submitted. Only players on the 'Final List' that is approved by IFCPF can take part.

Women's CP Football

- For an IFCPF sanctioned international womens' tournament, countries must provide a 'Final List' with a maximum of 10 players.

- After the four (4) week deadline and before the start of a tournament, changes in the Final List of 14 players are only accepted in exceptional cases and must be approved by the IFCPF in conjunction with the Local Organising Committee (LOC). Changes must be sent to info@ifcpf.com and LOC with an explanation of reason(s).

Im Cmpetition:

- After the start of a tournament no changes will be accepted.
- A team 'Start List' must be presented to the Technical Delegate or Head Referee at least 75 minutes before the start of the game by each of the competing teams.
- In addition to players' names, a maximum of 5 staff members are allowed to be included on the team 'Start List'. Only staff members whose names are stated on the 'Start List' are permitted to be in the Technical Area of the Field of Play from the end of team warm-up until the final whistle, inclusive of the half-time period and any stoppages in play. Outside of this period, only accredited team officials may enter the Field of Play area.
- A maximum of five (5) players shall warm up at the same time (with a maximum of one (1) team official). Both teams shall warm up in the designated area beside their own respective substitute bench at least 1 meter away from the field of play to allow for proper assistant referee performance.

05 대회 참가

- 모든 IFCPF 공인 토너먼트에서 의무분류는 첫날에 시작됩니다. IFCPF가 공식적으로 통보하지 않는 한 모든 팀은 토너먼트 첫날까지 도착해야 합니다.
- 각 참가 회원은 개최국가의 영사관 또는 대사관에서 적시에 필요한 비자를 신청할 책임이 있습니다. 필요한 경우 조직위원회(LOC)와 IFCPF의 도움을 최대한 빨리 받아야 합니다.

대회 전:

- 선수는 선수등록을 마친 후 IFCPF(IFCPF 분류 규칙 및 규정 부록 2)에 MDF (Medical Diagnostics Form)를 제출해야 합니다. 이전 대회에서 MDF를 제출하지 않은 새로운(N) 상태의 선수 또는 검토(R) 또는 수정된 자료로 검토(RFD)를 받는 선수의 MDF는 최초 국제 등급 분류 시작 8주전에 받아야 합니다.

- IFCPF가 승인 한 국제 토너먼트가 시작되기 4주 전에 각국은 최대 14명의 선수가 있는 '최종명단'을 제출해야 합니다. IFCPF에서 승인한 '최종명단'에 있는 선수만 참가할 수 있습니다.

여성뇌성마비장애인축구

- IFCPF가 승인한 국제여자대회의 경우 최대 10명의 선수가 포함된 '최종명단'을 제출해합니다.

- 4주 마감 후 토너먼트가 시작되기 전에 최종명단의 변경은 예외적인 경우에만 허용되며 IFCPF가 지역 조직위원회(LOC)와 함께 승인해야 합니다. 변경 사항은 변경 이유와 함께 info@ifcpf.com와 LOC에 보내야 합니다.

대회 중:

- 토너먼트가 시작된 후에는 변경 사항이 적용되지 않습니다.
- 팀의 경기 시작 명단은 경기 시작 최소 75분 전에 기술 대표 또는 주심에게 제출해야 합니다.
- 선수 이름 외에 최대 5명의 스태프가 팀 경기 시작 명단에 포함될 수 있습니다. 경기 시작 명단에 이름이 명시된 스태프만 팀 워밍업이 끝날 때부터 최종 휘슬까지 경기 필드 기술 영역에 있을 수 있으며, 하프 타임을 포함하여 모든 경기의 중단이 포함됩니다. 이 기간 외에는 공인 된 팀원만이 경기장에 입장할 수 있습니다.
- 최대 5명의 선수가 동시에 워밍업을 해야 합니다(최대1명의 공식스텝과 함께). 양 팀은 적절한 부심의 수행을 위해 경기장에서 최소 1미터 떨어진 각자의 벤치 옆 지정된 구역에서 워밍업을 해야 합니다.

06 Competition Format and Scoring

- IFCPF, in conjunction with the LOC, will determine the details of each tournament considering factors such as the number of teams competing and the format to be used.
- The tournament format may be decided by the drawing of lots or using a ranking system. The IFCPF Board reserves the right to take into account the geographical location of participating teams. The final decision will be the responsibility of IFCPF.

Tournaments will be held on a group system with the following:

- Group matches: Each team playing one match against each other in the same group, with points to be awarded as follows:
 - Win = 3 points;
 - Draw = 1 point;
 - Loss = 0 points.
- The ranking in each group is determined as follows:
 - Greatest number of points obtained in all group matches;
 - Goal difference in all group matches;
 - Greatest number of goals scored in all group matches.
- If two or more teams are equal on the basis of the above three criteria, their

rankings will be determined as follows:

- Greatest number of points obtained in the group matches between the teams concerned;
 - Goal difference resulting from the group matches between the teams concerned;
 - Greater number of goals scored in all group matches between the teams concerned;
 - Drawing of lots by the IFCPF Technical Delegate and Local Organizing Committee;
- In all tournaments, a maximum of 10 goals scored will be allowed to be counted for the purposes of 'goal difference' including: 'goals scored' and 'goals against' in any single match. However, the final result in any single match shall be recorded with all goals scored.
- In the event that both teams amass more than 10 goals each in the same game, and the result is a draw, both teams will be awarded 10 goals after the game is finished, no matter the final result.
 - In the event that both teams amass more than 10 goals each in the same game, the winning team will be awarded 1 goal extra after the game is finished, no matter the final result. Therefore, a score of 11 – 10 to the winning team.

06 토너먼트 형식 및 득점

IFCPF는 LOC와 함께 경쟁하는 팀의 수 및 사용할 형식 등을 고려하여 각 토너먼트의 세부 사항을 결정할 것입니다.

토너먼트 형식은 뽑기 또는 랭킹 시스템을 사용하여 결정될 수 있습니다. IFCPF위원회는 참가 팀의 지리적 위치를 고려할 권리를 보유합니다. 최종 결정은 IFCPF의 책임입니다.

토너먼트는 다음과 같은 그룹 시스템으로 개최됩니다 :

- 그룹 매치 (Group matches) : 각 팀은 동일한 그룹 내에서 서로 한 경기를 치며, 다음과 같은 승점을 수여합니다:
 - 승 = 3 점
 - 무 = 1 점
 - 패 = 0 점
- 각 그룹의 순위는 다음과 같이 결정됩니다:
 - 모든 그룹 경기에서 얻은 승점
 - 모든 그룹 경기의 득실차
 - 모든 그룹 경기에서의 다득점
- 위의 세 가지 기준에 따라 둘 이상의 팀이 동등한 경우 순위는 다음과 같이 결정됩니다.
 - 해당 팀 사이에서 가장 많은 승점을 그룹에서 얻은 팀

- 해당 팀 사이에서 그룹에서 나온 득실차
- 해당 팀 사이에서 그룹에서 나온 다득점
- IFCPF 기술 위원 및 지역 조직위원회의 추천
- 모든 토너먼트에서 한 경기 최대 10골만 골득실, 득점수, 실점수 계산에 들어간다.
- 두 팀 모두 같은 게임에서 10개 이상의 골을 넣었을 때 결과가 무승부 인 경우 최종 결과에 상관없이 두 팀 모두 경기가 끝난 후 10개 득점수를 부여 받게 됩니다.
- 양 팀이 같은 경기에서 각각 10개 이상의 득점을 올리는 경우, 최종 결과에 상관없이 경기가 끝난 후 승리 한 팀에게 1골 추가가 부여됩니다. 따라서 스코어는 11-10 입니다.

07 Extra Time

- In matches where the tournament structure requires a winning team; if the score between teams is level after the final whistle, two (2) periods of ten (10) minutes extra time will be played.

Women's CP Football

-Two (2) periods of eight (8) minutes extra time will be played.

- Teams may continue to make substitutions during Extra Time.
- If a match goes into extra time, each team may use up to four (4) opportunities in play, provided that at least one (1) of these opportunities occurs in extra time. Each team may use up to six (6) substitutes, provided that at least one (1) of these substitutes is used in extra time.
- In the event of a tie after extra time, a penalty kick competition following IFAB Laws of the Game will determine the winning team, with 3 penalty kicks taken from the penalty mark.
- If, after both teams have taken 3 penalty kicks, the scores are level, penalty kicks continue until one team has scored a goal more than the other from the same number of penalty kicks.

07 연장전

- 토너먼트에서 승리팀을 가려야 하는 경우; 종료 휘슬 후 양팀이 동점일 경우 연장전은 10분 2회 진행합니다.

여성뇌성마비장애인축구

- 8분 2회 연장전이 진행됩니다.

- 팀은 연장전에 계속해서 선수를 교체할 수 있습니다.
- 경기가 연장전까지 진행될 경우 최대4번의 교체기회를 사용할 수 있습니다. 단, 한 번의 교체 기회는 연장전에서 발생합니다. 연장전에서 최소1명의 교체 선수가 사용되는 경우 최대 6명의 교체 선수를 사용할 수 있습니다.
- 연장전 후 동점일 경우 IFAB경기규칙에 따라 페널티킥으로 승부를 결정하며, 페널티마크에서 3번의 페널티킥을 차게 됩니다.
- 양팀이 3번의 페널티킥 후 동점일 경우, 같은 횟수의 페널티킥으로 한팀이 다른팀보다 더 많은 득점을 할 때까지 계속합니다.

08 Disciplinary Matters

- Any player who receives two (2) cautions (yellow cards) within a stage of the competition, will automatically miss their team's next match. Stages will be clearly communicated in the first Technical Meeting. Any player who receives a direct red card during the tournament will automatically miss at least their team's next match.
- Where communicated in the first Technical Meeting, all cautions shall be cleared at the end of the group stages although any outstanding suspensions shall carry over into the next stage of the competition.
- The Disciplinary Committee shall be formed of:
 - One(1) Match Officials representative(whom was not the match referee)
 - One(1) Local Organizing Committee representative
 - One(1) IFCPF Technical Delegate representative
- The committee members will have no significant relationship with the affected party, will have had no involvement with the decision being appealed, and will be free from any other actual or perceived bias or conflict.
- The Discipline Committee has the power to levy further suspensions in cases of excessive misconduct, before and after the match.

Timeline:

- A representative from each nation shall collect copies of match record sheets 60minutes after the final whistle. This shall be available from the tournament admin office at the venue.
- The Disciplinary Committee will communicate any disciplinary action to teams, where possible by midnight on the day of the game, or as early as possible on the following day.

Unserved suspensions:

- Match suspensions not served during the competition in which they were awarded (i.e. due to elimination or in the last match in the competition) shall be carried over to the representative team's next official match in an IFCPF sanctioned event.

08 징계사항

- 토너먼트 중에 주의(옐로우 카드)를 2번 받은 플레이어는 자동으로 팀의 다음 경기에 나올 수 없습니다. 첫 번째 기술회의에서 명확하게 전달됩니다. 토너먼트 중에 직접 레드카드를 받은 플레이어는 최소한 팀의 다음 경기에 자동으로 나올 수 없습니다.
- 첫 번째 기술회의에서 전달된 경우 모든 경고는 그룹 스테이지에서 끝날 때 없어 지지만 아직 미결된 출전정지는 다음 대회 다음 단계로 넘어갑니다.
- 징계위원회는 다음으로 구성된다.
 - 경기 공식 대표 1명(심판이 아닌 사람)
 - 지역 조직위원회 대표 1명
 - IFCPF 기술 대표 1명

- 위원회의 위원은 징계를 받은 당사자와 중요한 관계가 없으며, 항소 결정에 개입하지 않으며 다른 인식 된 편향이나 갈등으로부터 자유로울 것입니다.
- 징계위원회는 게임 전후에 과도한 부정행위가 있을 경우 추가 징계를 부과할 권한이 있습니다.

타임라인:

- 각국 대표는 최종 휘슬 소리 후 60분 이내의 경기 기록지 사본을 수집해야 한다. 이것은 경기장의 토너먼트 관리 사무실에서 이용할 수 있습니다.
- 징계위원회는 가능한 한 경기 당일 자정 또는 가능한 한 빠른 시일에 팀에 징계 조치를 알립니다.

효력이 발생하지 않은 정지:

- 대회동안 그들이 수여받았던 경기 정지(탈락 또는 대회 마지막 경기일 때)는 대표팀의 다음 IFCPF 공인 경기로 이월될 것이다.

09 Appeals

Nations have the right to appeal over any disciplinary sanction issued or technical protest.

Any appeal should be submitted to the IFCPF Technical Delegate or Local Organizing Committee along with the appeal fee of 100 EUROS. Only in the case of an appeal on the basis of mistaken identity, this fee will be returned if the appeal is successful.

Timeline:

- Teams must communicate their wish to appeal within 1 hour of receiving the notification of disciplinary action.
- An appeal must be received by the IFCPF Technical Delegate and Local Organizing Committee within 24 hours of the team receiving the notification of disciplinary action.
- Once received, where possible appeals will be heard by 12:00 midday on the following day
- The outcome will be communicated immediately after the decision has been made. The decision made will be final.
- The Appeals Committee shall be formed of:
 - One(1) Match Officials representative(whom was not the match referee and different from that of the Discipline Committee)
 - One(1) Local Organizing Committee representative(different from that of the Discipline Committee)
 - One(1) IFCPF Technical Delegate representative(different from that of the Discipline Committee)
- The committee members will have no significant relationship with the affected party, will have had no involvement with the decision being appealed, and will

- be free from any other actual or perceived bias or conflict.
- Indisputable evidence is required for an official's decision to be overturned. Video footage shall be accepted to support an appeal and should be submitted to the Appeals Committee with the appeal. Any evidence received after the appeal has been made will not be accepted.
- The Appeals Committee will deal with discipline and technical protests not covered under the above rules.

09 항소

국가는 징계조치 또는 기술적인 제지에 대해 항소할 권리가 있습니다.

모든 항소는 IFCPF 기술 대표 또는 지역 조직위원회에 항의 요금 100유로와 함께 제출되어야 합니다. 확인된 실수에 근거하여 항소하는 경우에만 항소가 성공하면이 수수료가 반환됩니다.

타임라인:

- 팀은 징계조치 통지를 받은 후 1시간 이내에 그들의 항소내용을 말해야 합니다.
- 징계조치 통지를 받은 후 24시간 이내에 IFCPF 기술 대표 및 지역 조직위원회에 항소를 접수해야 합니다.
- 접수되면 가능하면 다음날 정오 12시까지 항의가 접수됩니다.
- 결과는 결정이 내려진 직후에 전달됩니다. 이 결정은 최종입니다.
- 항소위원회는 다음으로 구성된다:
 - 경기 공식 대표 1명(심판이 아니면서 징계위원회와는 다른 사람)
 - 지역 조직위원회 대표 1명(징계위원회와는 다른 사람)
 - IFCPF 기술 대표 1명(징계위원회와는 다른 사람)
- 위원회의 위원은 징계를 받은 당사자와 중요한 관계가 없으며, 항소 결정에 개입하지 않으며 다른 인식 된 편향이나 갈등으로부터 자유로울 것입니다.
- 공식적인 결정을 번복하려면 명백한 증거가 필요합니다. 이의 제기를 지지하기 위해 비디오 자료 사용을 받아들여야 하며 이를 항의서에 제출해야 합니다. 항소위원회에 이의 제기가 이루어진 이후에 받은 증거는 인정되지 않습니다.
- 항소위원회는 위 규칙에 포함되지 않은 규율 및 기술적 항의를 처리 할 것입니다.

10 Team Kit and Sponsorship

Nations shall only wear kit Manufacturer Identification (MI), Product Technology Identification (PTI) and national association badges in all IFCPF sanctioned competitions.

Team Uniforms:

- Manufacturer Identification (MI)
 - Trademark of item's manufacturer
 - Maximum size of 30 cm² when worn by the athlete
- Product Technology Identification (PTI)
 - Trademark of any fabric technology (e.g. Dri-Fit, Climacool)
 - Maximum size of 10 cm² when worn by the athlete

- Placement
 - One MI and one PTI per item

Accessories:

- One MI and one PTI per item
- Maximum size of 10 cm² when worn by the athlete

Equipment:

- As sold on the retail consumer market

Sponsorship logos

- Teams are permitted to carry sponsorship logos on other items with the exception of the match clothing.
 - Maximum size of 300cm²
- Any sponsorship logos appearing on equipment, other than the Manufacturer Identification (MI) and Product Technology Identification (PTI), must be forwarded to IFCPF at least 4 weeks in advance of the tournament for approval. IFCPF reserves the right to refuse sponsorship logos.
- For other tournaments such as the Paralympic Games, different requirements may apply.

Shirt Numbers & Colours

- National team playing kits shall have numbers on the front and back of the playing shirts and the front of the playing shorts. Players numbers shall be between 1 and 14. Players should have the same number throughout the duration of the tournament.

Women's CP Football

- For an IFCPF sanctioned international women's' tournament players numbers shall be between 1 and 10.
- Teams are required to have two full playing kits, with distinctive colours. Each goalkeeper must wear colours that are distinguish from the other players and the match officials.
- If a replacement shirt or shorts are required, they must display the same playing number or a number not used by any other player within the squad.
- Four (4) weeks before the start of an IFCPF sanctioned international tournament, countries must provide team playing kit colours and player shirt numbers to info@ifcpf.com for approval.

Club Competitions:

- For club competitions such as the IFCPF Club World Cup, sponsorship on match clothing will be allowed.
- Any sponsorship logos other than the Manufacturer Identification (MI) and Product Technology Identification (PTI), must be forwarded to IFCPF at least 4 weeks in advance of the tournament for approval. IFCPF reserves the right to refuse sponsorship logos.

10 팀 장비 및 스폰서 십

국가는 모든 IFCPF 공인 대회에서 장구 제휴된 제조업체(MI), 제휴된 제품기술(PTI) 및 국가 연합 배지만을 착용해야 합니다.

팀 유니폼:

- 제휴된 장비 제조업체(MI)
 - 상품 제조업체의 상표
 - 운동선수가 착용 할 때 최대 30cm² 크기
- 제휴된 제품기술(PTI)
 - 기술의 상표 (예 : Dri-Fit, Climacool)
 - 운동선수가 착용했을 때 최대 10cm²
- 배치
 - 제품 당 MI 1개 및 PTI 1개

악세서리:

- 제품 당 MI 1개 및 PTI 1개
- 운동선수가 착용했을 때 최대 10cm²

장비:

- 소매 소비자 시장에서 판매 됨

스폰서십 로고

- 팀은 매치 의류를 제외한 다른 항목에 스폰서 십 로고를 부착 할 수 있습니다.
 - 최대 크기 300cm²
- 제휴된 제조업체(MI) 및 제휴된 제품기술(PTI) 이외의 장비에 나타나는 스폰서 로고는 승인을 위해 토너먼트 4주 전에 IFCPF로 알려야 합니다. IFCPF는 스폰서십 로고를 거부할 권리가 있습니다.
- 패럴림픽 경기와 같이 다른 토너먼트의 경우, 다른 요구 사항이 적용될 수 있습니다.

셔츠 번호 및 색깔

- 국가대표팀의 경기 유니폼은 경기용 셔츠의 앞뒷면과 경기용 반바지의 앞면에 번호가 있어야 한다. 번호는 1에서 14사이여야 합니다. 토너먼트 기간 동안 선수의 번호는 같아야 합니다.

여성 뇌성마비장애인축구

- IFCPF가 승인한 국제 여자 대회의 경우 선수는 1에서 10사이여야 합니다.

- 팀은 특유의 색상으로 2개의 경기 유니폼이 있어야 합니다. 각 골키퍼는 다른 선수 및 경기 관계자와 구별되는 색상을 착용해야 합니다.
- 교체 셔츠나 반바지가 필요한 경우, 같은 등번호 또는 팀 내에서 다른 선수가 사용하지 않는 번호를 표시해야 합니다.
- IFCPF가 승인한 국제 대회가 시작되기 4주전에 승인을 위해 팀 유니폼 색상과 셔츠 번호를 info@ifcpf.com에 제공해야 합니다.

클럽 대회:

- IFCPF클럽 월드컵과 같은 클럽대회의 경우 경기복 후원이 허용 됩니다.
- MI(제조업체 식별) 및 PTI(제품 기술 식별)를 제외한 모든 후원 로고는 승인을 위해 대회 최고4주전에 IFCPF에 전달해야 합니다. IFCPF는 후원 로고를 거부할 권리가

있습니다.

11 Insurance

Teams are responsible for ensuring the provision of adequate insurance to cover its team/delegation members and any other persons carrying out duties on its behalf against all risks, including but not limited to injury, accident, disease and travel.

11 보험

팀은 팀/대표단 구성원 및 그를 대신하여 임무를 수행하는 기타 모든 사람에게 부상, 사고, 질병 및 여행을 포함하되 이에 국한되지 않는 모든 위험에 대해 적절한 보험을 제공할 책임이 있습니다.

12 Medical

Each participating member shall include an adequately trained medical team official in its delegation.

12 의료

참가 회원은 대표단에 의료팀을 포함해야 합니다.

13 Clean Sports

As a signatory of the World Anti-Doping Association's (WADA) Anti-Doping Code, the IFCPF Anti-Doping Rules are adopted and implemented in accordance with our responsibilities under the WADA Code, and in furtherance of IFCPF's continuing efforts to eradicate doping in sport.

- Doping is strictly prohibited. The IFCPF Anti-Doping Code and all other relevant IFCPF Anti-Doping regulations apply for all CP Football competition.
- During CP Football competition, every player may be subject to in-competition testing and out-of-competition testing at any time and place.

13 클린 스포츠

세계반도핑협회(WADA) 도핑방지규약의 서명자로서, IFCPF반도핑 규칙은 WADA규범에 따른 우리의 책임으로 스포츠에서 도핑을 근절하려고 지속적인 노력을 위해 촉진 채택 및 시행됩니다.

- 도핑은 엄격히 금지됩니다. IFCPF 반도핑 강령 및 기타 모든 관련 IFCPF 반도핑 규정은 모든 뇌성마비장애인축구에 적용됩니다.
- 경기중 모든 선수는 경기장 안과 밖 언제 어디서나 테스트를 받을 수 있습니다.

14 Team Meetings

- A representative from each nation must attend all team meetings.
- Any nation found not attending shall be subject to a disciplinary fee of 100 Euros as a major infraction.

14 팀 미팅

- 각국 대표는 모든 팀 회의에 참석해야합니다.
- 참석하지 않은 것으로 판명 된 국가는 징계조치를 받게 됩니다.

15 Match day Countdown

- The 'Match Day Countdown' will be communicated to all teams in the first Technical Meeting.
- Teams must comply with the timings indicated in the 'Match Day Countdown'.
- Any teams found not complying with the 'Match Day Countdown' or delaying the start or restart of play shall be subject to disciplinary action.

15 경기 시간 준수

- '경기일 시간표'는 첫 번째 기술회의에서 모든 팀에 전달됩니다.
- '팀은 '경기일 시간표'에 표시된 시간을 준수해야 합니다.
- '경기일 시간표'를 준수하지 않거나 경기 시작 또는 재개를 지연시키는 팀은 징계 조치를 받을 수 있습니다.

16 Respect

- Everyone involved in the sport of CP Football, must be committed to promoting inclusivity, and to eliminating all forms of discrimination.
- Any allegations of discriminatory behavior brought to the attention of the IFCPF shall be fully investigated. Any individual/team found guilty shall be subject to disciplinary sanctions.
- For a minor offence, the sanctions of a formal warning or a fine shall be given to a team.
- For reoffenders or for serious incidents, sanctions such as point deductions or expulsion from a tournament shall be given to a team.
- Furthermore, any person (player, official, match official, etc.) who commits such an offence shall be subject to disciplinary action.

For the latest version of the IFCPF Safeguarding and Welfare Policy, visit www.ifcpf.com/medical-health-and-athlete-safety

16 존경

- 뇌성마비장애인축구 경기에 관련된 모든 사람은 다양성을 인정하고 형태의 차별을 없애기 위해 최선을 다해야 합니다.
- IFCPF가 주의를 한 혐의는 충분히 조사되어야 한다. 유죄로 판결된 모든 개인 / 팀은 징계를 받아야 합니다.
- 사소한 위반의 경우 공식 경고 또는 벌금 제재가 팀에 주어집니다.
- 재범자나 심각한 사건은 포인트 삭감이나 토너먼트 퇴출 등의 제재가 팀에 주어진다.
- 또한, 그러한 범행을 저지른 사람(선수, 임원, 경기 임원 등)은 징계조치를 받게 됩니다.

IFCPF보호 및 복지 정책의 최신 버전 www.ifcpf.com/medical-health-and-athlete-safety

17 Withdrawal, Unplayed Matches and Abandoned Matches

- Matches abandoned prior to kick-off being completed will be replayed in full where the tournament schedule allows.
- In the case that the tournament schedule does not allow a game to be replayed, the result will be decided by drawing lots.

Once play has commenced:

- Abandoned Games after 45 minutes the result and score line stands
- Matches abandoned prior to 45 minutes being completed will be restarted at the time of the abandonment until the completion of the full game duration has taken place.
- In the case that the tournament schedule does not allow a game to be finished or restarted after abandonment, the score line at the time the game is ended will stand. In the case of a score line that is level, the result will be decided by drawing lots.
- Cautions leading to suspensions will in all circumstances stand, as will yellow cards received during an abandoned match. Players who receive a yellow card prior to the match being abandoned will carry this caution when they re-enter the field of play during the replay. Please note that teams reserve the right to start the replayed match with a different starting line-up than that submitted for the abandoned match.
- In the event that a team has a player(s) sent off prior to match being abandoned they must start the replay with the same number of players as they had on the field when the game was ended.

Match Officials:

- If a match is abandoned by the referee due to a consequence of a team's actions, including having less than four (4) players eligible to be on the field, score line of 10 – 0 will be awarded to the match opponents.
- In the event that the match official abandoned the game due to both teams' actions, both teams will receive zero (0) points and a deficit of ten (10) goals.
- In all cases of abandonment due to negative actions of teams/players, the Football Committee/TD/LOC reserves the right to take further sanctions.

17 취소, 중단된 경기 및 포기한 경기

- 킥오프가 시작하기 전에 중단된 경기는 토너먼트 일정상 가능한 곳에서 재시작됩니다.
- 토너먼트 일정에 따라 게임을 재시작할 수 없는 경우, 추첨을 통해 결과가 결정됩니다.

일단 플레이가 시작되면 :

- 45분 후에 중단된 경기의 결과와 스코어는 유지
- 45분이 경과하기 전에 중단된 게임은 중단된 시간에 게임 종료까지 게임을 다시 시작합니다.

- 중단된 경기가 토너먼트 일정상 끝내거나 다시 시작하는 것이 어려운 경우, 게임 종료 시점의 스코어가 유지됩니다. 점수가 같을 경우 결과는 추첨으로 결정됩니다.
- 정지에 이르는 주의 사항은 모든 상황에서 중단된 경기 동안 받은 옐로우 카드와 마찬가지로 취급됩니다. 중단된 경기에서 옐로카드를 받은 선수는 이 경고를 재경기의 선수명단에도 적용받습니다. 팀은 중단된 경기에서 제출된 시작 라인업과 다른 시작 라인업으로 재시작된 경기를 시작할 수 있습니다.
- 경기가 끝나기 전에 퇴장당한 선수가 팀에 있는 경우, 경기가 끝났을 때 현장에서와 같은 수의 선수로 경기를 시작해야 합니다.

공식적 경기:

- 필드에 출전할 수 있는 선수가 4명 미만인 것을 포함하여 팀 행동의 결과로 심판이 경기를 중단한 경우 상대방이 10 - 0으로 승리합니다.
- 두 팀의 행동으로 인해 경기가 중단한 경우 두 팀 모두 0점의 승점과 10점의 실점수를 가지게 됩니다.
- 팀 / 선수의 부정적인 행동으로 인해 중단된 모든 경우에 축구위원회 / TD / LOC는 추가 제재 조치를 취할 권한을 보유합니다.

18 Lightning

- The referee may temporarily suspend play if a lightning flash and thunder sound occur within 30 seconds (sight-to-sound time) of each other, as the lightning is considered too close to allow play to continue.
- Play will be suspended, and cannot resume until 30 minutes after the lightning and thunder stop occurring within 30 seconds of each other.
- The referee will have the final decision.

18 번개

- 심판은 번개가 너무 가까워서 경기를 계속할 수 없다고 판단하여, 벼락과 천둥 소리가 30초 이내(시간부터 소리까지 시간) 발생할 경우 경기를 일시적으로 중단할 수 있다.
- 번개와 천둥이 각각 30초이내일 경우 경기는 중단되며, 멈춘 후 30분이 지난후 재개한다.
- 심판이 최종 판정을 할 것이다.

19 Temperature

Cold Weather:

Cold weather generally is not seen as a barrier to football, as long as the environmental risks are evaluated, the necessary precautions are undertaken and cold-related injuries are constantly anticipated, identified and managed.

Heat Stress:

- Where possible, matches will be scheduled for cooler times of the day, at a time where less heat stress and exposure is expected. IFCPF will endeavor to reschedule matches where the heat stress is extreme.
- Heat stress will be measured, where possible, by using a wet bulb globe thermometer (WBGT) device consisting of three components:

- Air temperature – measured by a dry bulb thermometer
- Solar radiation- measured by a black globe thermometer
- Humidity – measured by a wet bulb thermometer where air is blown over a wetted wick
- A wet bulb globe reading will be calculated, with the relative components to heat stress reflected in their weighting in the formula used to calculate the reading.

Index = (0.1 x dry bulb) + (0.2 x globe temp) + (0.7 x wet bulb temp)

Ambient dry temperature	Wet Bulb Globe Temperature	Risk of thermal injury
25-31.9°C (77-89.4°F)	24.0-29.3°C (75-85°F)	Moderate
32-38°C (89.6-100°F)	29.4-32.1°C (85-89.9°F)	High
38°C and above (>100°F)	32.2°C and above (>90°F)	Extreme

Cooling Breaks and Drinks Breaks:

- Extra cooling breaks may be implemented when the WBGT is above 32켬.
- Cooling' breaks (90 secs – 3 mins) and 'drinks' breaks (max 1 min).
- The referee will have the final decision.

19 온도

추운 날씨:

환경 위험이 평가되고 필요한 예방 조치가 취해지며 감기 관련 부상이 지속적으로 예상 식별 및 관리 되는 한 추운 날씨는 일반적으로 축구의 장애물로 간주되지 않습니다.

열 자극:

- 가능하면 경기는 열 자극과 노출이 덜 예상되는 하루 중 더 시원한 시간으로 구성 합니다. IFCPF는 열 자극이 극심한 경기 일정을 조정하기 위해 노력할 것입니다.
- 열 자극은 가능한 경우 세가지 구성 요소로 만들어진 습구흑구온도계(WBGT)장치를 사용하여 측정됩니다:
 - 공기 온도 – 건구 온도계로 측정
 - 일사량- 흑구 온도계로 측정
 - 습도 – 젖은 심지에 공기를 붙여넣는 습구 온도계로 측정
- 습구 글로브 판독값이 계산되며 판독값 계산에 사용된 공식의 가중치에 반영된 열 응력에 대한 상대적 구성요소가 포함됩니다.

지수 = (0.1 x 건구) + (0.2 x 글로브 온도) + (0.7 x 습구 온도)

주변 건조 온도	습구 글로브 온도	열 부상 위험
25-31.9°C (77-89.4°F)	24.0-29.3°C (75-85°F)	보통
32-38°C (89.6-100°F)	29.4-32.1°C (85-89.9°F)	높음
38°C and above (>100°F)	32.2°C and above (>90°F)	극심함

쿨링 휴식과 음료 휴식 시간:

- WBGT가 32°C 이상일 때 추가 쿨링 휴식이 구현될 수 있습니다.
- 쿨링' 휴식(90초 ~ 3분) 및 '음료' 휴식(최대 1분)
- 심판이 최종 결정을 합니다.

20 Altitude

- The risk of developing altitude-related conditions is quite variable between individuals, and depends on many factors. The altitude level accepted as being the threshold for the occurrence of Acute Mountain Sickness (AMS) is 2000m

and above.

- When staging an ascent to altitude, it is recommended that one day of acclimatisation should be spent for every 300m to 500m above 2000m.

20 고도

- 고도 관련 상태가 발생할 위험은 개인마다 매우 다양하며 많은 요인에 따라 다릅니다. AMS(급성고산병) 발생의 문턱으로 인정되는 고도는 2000m 이상입니다.
- 고도 상승을 준비할 때 2000m 이상 300m~500m마다 하루 순응하는 것이 좋습니다.

21 Sanction Fees

Any breach of these rules shall incur a disciplinary fee as decided upon by the Discipline Committee.

- Minor infractions shall incur a fine of no less than 100 EUROS
- Major infractions shall incur a fine of no less than 250 EUROS

All fines must be paid within 24 hours of formal communication to the IFCPF Technical Delegate or Local Organising Committee.

Any fines not paid within the 24 hour period, will incur an additional 25 EUROS for every 24 period the fine is not paid.

The Discipline Committee reserve the right to impose sanctions such as point deductions or expulsion from a tournament.

Any appeal should be submitted to the IFCPF Technical Delegate or Local Organising Committee along with the appeal fee of 100 EUROS, in addition to the fine.

Should an appeal be successful, only the fine will be returned unless in the case of an appeal on the basis of mistaken identity as provided for in section 8 of this document.

21 벌금

이 규칙을 어기면 징계위원회가 결정한 벌금이 부과됩니다.

- 경미한 위반은 25유로의 벌금을 부과됩니다.
- 주요 위반시 100유로의 벌금이 부과됩니다.

모든 벌금은 IFCPF 기술 대표 또는 지역 조직위원회에 공식적으로 통보한 후 24시간 이내에 지불해야 합니다.

24시간 내에 납부하지 않은 벌금은 24시간마다 25유로씩 추가 벌금이 부과됩니다.

징계위원회는 토너먼트에서 승점 삭감 또는 퇴출 등의 제재를 가하는 권리를 보유합니다.

모든 이의 제기는 IFCPF 기술 대표 또는 지역 조직위원회에 벌금 이외에 100유로의 항소료와 함께 제출되어야 합니다.

이의 제기가 성공하면, 이 문서의 8조에 규정된 확인된 실수에 근거한 항소의 경우가 아니면, 벌금만 반환됩니다.

22 Matters not provided for & force majeure

Matters not provided for in these 'IFCPF Competition Rules' or cases of force majeure shall be decided by IFCPF.

22 불가항력 및 불가항력에 해당하지 않는 사항

'IFCPF 대회 규정'에 규정되지 않은 사항이나 불가항력의 경우에는 IFCPF가 결정한다.

※ 국내 의무 등급분류 소청

- 원칙적으로 대회 중에는 의무 등급분류 소청은 없다.
- 국제대회 시 받은 의무 등급을 우선 적용한다.
- 대회 30일전 또는 대회 이후 의무 등급분류 소청은 가능하다. 단, 대회 이후 의무 등급분류 소청이 받아들여진다고 해도 이전 대회에는 영향을 미치지 않는다.
- 절차
 - 팀의 대표자 또는 감독이 소청비용(300,000원)과 함께 소청약식을 제출한다.
 - 소청 대상자는 29일 이내에 협회에서 별도 지정하는 병원에서 재검을 받아야 한다. 천재지변 등 불가피한 사유 없이 29일 이내에 재검을 받지 않을 경우 의무 등급을 포기한 것으로 간주한다. 이 재검이 국내에서는 의무 등급분류 최종 확정으로 간주한다.
 - 소청이 받아들여진 경우에는 소청비용 전액을 환불한다. 이때 소청대상자의 소요비용은 대상자 본인이 부담한다.
 - ① 기존 의무등급 보다 경한 등급 또는 등급불가 판정을 받았을 때
 - ② 의무등급 포기
 - 소청이 받아들여진 않은 경우에는 소청비용은 환불 되지 않으며, 소청 대상자의 소요비용(진료비 및 교통비(일반석))를 실비로 지급한다.
 - ① 기존 의무등급 그대로 판정을 받았을 때
 - ② 기존 의무등급 보다 중한 판정을 받았을 때

<붙임> 의무등급 소청 신청서

☐ 소청 대상자

팀 명 :

선수명 :

☐ 내용(6하원칙에 의거 작성)

소 청 비 용	삼십만원(₩300,000)	확인자	⑈

상기와 같이 소청 합니다.

2018. .

팀 명 :

직 위 :

연 락 처 : HP

소 청 인 : ⑈

대한장애인축구협회장 귀하